

BJ-257 CONTROL 6

Manual de Instrucciones



 **BJ Live!**
smart solutions that suit you



0_Introducción

El mando Control 6 le permite controlar de forma sencilla diferentes dispositivos de su entorno. Una vez programado, podrá activar cada una de sus funciones mediante la pulsación directa sobre las teclas del mismo.

- **¿Qué dispositivos se pueden controlar desde este mando?**

a) Todos los receptores Enabler. Estos le permitirán controlar elementos comunes de la vivienda como luces, persianas, alarmas, puertas, muebles, camas, etc.

b) Todos los dispositivos de la vivienda que funcionen con mando a distancia, por ejemplo, equipos de música, televisores, reproductores de DVD, etc.

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA:

¿Qué es el Sistema BJ?

Un sistema que permite el control inalámbrico de la vivienda. Existen dos elementos que conforman el Sistema BJ: los mandos y los receptores.

Los **mandos** del Sistema BJ permiten el control de diferentes tipos de **receptores**: por ejemplo de alarma, de enchufe, de control de cama, para persianas, etc.

Además se pueden controlar todos los equipos de la casa que ya funcionan con mando a distancia.

- **¿Qué partes forman el mando?**

Este mando está formado por un teclado ergonómico con 6 botones, zona de infrarrojos, led de indicación de estado, entrada para reiniciar y entrada para la carga de la batería. Funciona con una batería que se puede recargar conectándolo directamente a la entrada USB de un ordenador, utilizando el cable proporcionado con el mando.

A cada uno de los botones se les puede asociar 2 funciones, excepto al botón de cambio de escena. Así pues este mando permite la programación de hasta un total de 10 funciones diferentes. Si no se desean utilizar las dos escenas, se pueden programar funciones en los 6 botones del mando.



BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones



Figura 1: Mando Control 6. Vista 3D y lateral

1_ Funcionamiento básico

Para que el mando sea realmente operativo, es necesario programar las funciones deseadas en cada una de las teclas (botones). De esta forma, por ejemplo, pulsando la tecla ★ se podrá activar una alarma o subir el volumen del televisor, dependiendo de qué función se haya grabado.

Para activar un dispositivo se deben seguir los siguientes pasos:

<p>1.</p>	<p>Compruebe que la batería está cargada. La batería necesita cargarse cuando el led del mando parpadea en color rojo.</p>	<p>Necesita cargarse</p> 	<p>Batería cargada</p> 
-----------	--	---	--



BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones

2.	Programa la tecla del mando que se desea utilizar según se indica en el apartado 1 de este manual (por ejemplo la tecla ★).
3.	Prepara el dispositivo que desea controlar según las instrucciones propias del equipo.
4.	<p>Activa la tecla programada (para el ejemplo, la tecla ★) pulsando directamente la tecla. Mientras esté pulsada el led correspondiente se iluminará de rojo si está en la escena 1 y en verde si está en la escena 2 y se ejecutará la acción que esté programada.</p> <p>Para activar una función que esté programada en la escena 2 de la misma tecla, pulsar la tecla de cambio de escena y a continuación la tecla ★.</p>



Para controlar los receptores el mando utiliza señales de radiofrecuencia y por tanto se puede activar el receptor sin necesidad de que haya visibilidad directa entre el mando y el receptor.

Para controlar aquellos equipos que tienen mando a distancia y que se han copiado en el mando directo secuencial, se utilizan señales de infrarrojos y por tanto, como ocurría con el mando original, tiene que haber una visibilidad directa entre el mando y el receptor.

2_ Cambio de escena

Una escena es el conjunto de las casillas programables del mando. Si desea ampliar el número de dispositivos a controlar, se puede hacer cambiando de escena en el mando. Cuando en el mando se cambia de escena, las funciones programadas en las casillas quedan memorizadas, pero dejan de estar activas. El número de casillas programables de este mando en cada escena es de 5 y se pueden utilizar 2 escenas. Por tanto será posible programar hasta 10 funciones diferentes.

Para **cambiar de escena** se activa la tecla que se ha programado para el cambio de escena, que es la tecla donde se ha grabado el **código 300** (ver apartado "Programación").

La escena en la que se encuentra el mando, viene indicada mediante el color del led al pulsar sobre cada tecla. En el caso de estar en la escena 1



el led se iluminará en rojo cada vez que se pulsa una tecla, y en el caso de estar en la escena 2 se iluminará en verde.

IMPORTANTE: Cada vez que se quiera cambiar de escena es necesario activar la tecla de cambio de escena. Mientras no se active esta tecla el mando mantiene la escena seleccionada de forma permanente. Por esta razón, es importante tener en cuenta que si se graba el código 300 en una tecla de la escena 1 para cambiar a la escena 2, es necesario grabar el mismo código en una tecla de la escena 2 para poder cambiar de escena y volver a la escena 1.

Una vez se ha seleccionado una escena, el funcionamiento básico del mando y la programación, es el mismo que los descritos en el apartado 1.

Mientras el mando se encuentre en la segunda escena el led parpadeará en verde.

3_ Programación

La programación depende del tipo de dispositivo que se quiere controlar, según sea un receptor de radiofrecuencia o si es un equipo que funciona por infrarrojos (equipos que ya disponen de un mando a distancia como la TV, reproductor de DVD, equipos de música, etc.).

3.1 Programación para receptores Enabler

Para controlar los receptores Enabler, se debe asignar a la tecla del mando que debe actuar sobre el receptor, el código RF que identifica a ese receptor.

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

¿Qué es el código RF?

Para que un mando pueda controlar los diferentes receptores que tenga usted instalados, cada receptor debe estar identificado por un código que lo diferencie de los demás. Por este motivo, cada receptor dispone de un "Selector de código RF" que permite asignarle un código. Programando ese código en el mando, podremos controlar cada uno de los receptores instalados. Consulte el manual de usuario del receptor que desee controlar, para identificar el código RF que le corresponde.

Una vez se tenga la información del código a programar, se deben seguir los siguientes pasos:



BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones

- 1º) Escoger la tecla que se desea programar
- 2º) Seleccionar el modo de programación en el mando
- 3º) Introducir el código a programar
- 4º) Grabar en la escena deseada

IMPORTANTE: el código RF que se debe programar en el mando siempre debe ser un número de tres cifras, por tanto, si el código indicado en el receptor solamente tiene 2 cifras, debe añadir un 0 delante de estas. Por ejemplo, en el caso de tener un receptor de enchufe con código 37, en el mando se debe programar el código 037.

Para llevar a cabo la programación, es conveniente utilizar la plantilla de programación. En ella se detallan los números y funciones asociados a cada tecla.

★ 1ª cifra código	⊙ Grabar Escena 1
■ 2ª cifra código	▲ Grabar Escena 2
● 3ª cifra código	✕ ESC

Figura 2: Plantilla de programación

En el ejemplo que se detalla a continuación, se va a programar en la tecla ★ y la escena 1 el control de un receptor de alarma con "código RF" igual a 25. A continuación se detallan los pasos para realizar la programación:

1º Escoger la tecla que se desea programar

En este paso se debe escoger a qué tecla del mando se desea asignar el control del receptor. Para el ejemplo planteado es la tecla ★.

Se pueden programar dos funciones en todas las teclas excepto en la que se utiliza para el cambio de escenas (puede ser la tecla ▲ o bien cualquier otra tecla que esté programada para cambiar de escena)



BJ-257 CONTROL 6

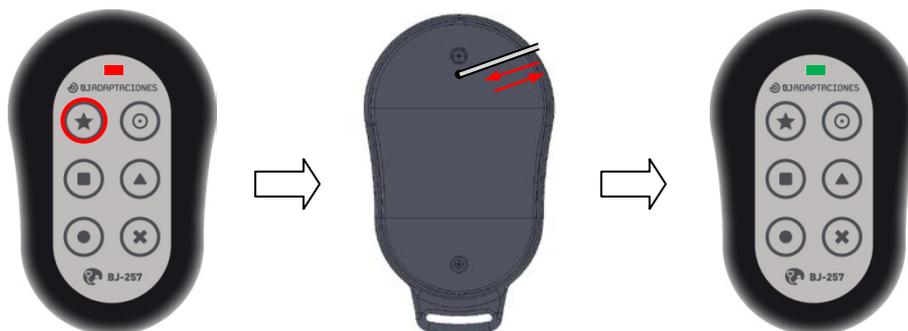
Manual de instrucciones

2º Seleccionar el modo de programación en el mando

En este paso se debe pulsar y mantener pulsada la tecla a programar. El led se enciende de color rojo.

Sin soltar la tecla, utilizar algún elemento con punta para pulsar y soltar el botón de reinicio (en la parte trasera del mando).

El led se enciende en color verde indicando que el mando está listo para programar una función en la tecla seleccionada.



3º Introducir el código a programar

En este paso se deben introducir una a una las cifras del código del receptor.

En el ejemplo planteado (código 025) se introduciría de la siguiente manera:

- 1) Pulsar 0 veces el botón (★)
- 2) Pulsar 2 veces el botón de (■)
- 3) Pulsar 5 veces el botón de (●)



4º Grabar en la escena deseada

Después de introducir las cifras del código del receptor, pulsar el botón *Grabar Escena 1* (⊖) para que se grabe el código en la escena 1, o bien el botón *Grabar Escena 2* (▲) para que se grabe el código en la escena 2. Después de realizar esta acción el mando queda en reposo.



IMPORTANTE: en el caso de que se bloquee la programación del mando o desee cancelarla, puede salir de la programación pulsando la tecla (✖) en cualquier momento del proceso.

NOTA: El código 255 anula todas las funciones asignadas a una tecla.

3.2 Programación para funciones de infrarrojos (receptores estándar)

Prepare el mando a distancia que quiere duplicar. Asegúrese que en la habitación que se encuentra no existe ningún otro dispositivo de infrarrojos encendido (algunos ordenadores portátiles, teléfonos móviles y otros dispositivos podrían interferir en el proceso de grabación).

A la hora de duplicar un mando a distancia de un equipo, debe tener en cuenta que en cada tecla del mando se puede programar una única función del mando a distancia del equipo. Así, por ejemplo, si se deseara controlar el volumen de un equipo de música, se debería grabar la función de "subir volumen" en una tecla y la función de "bajar volumen" en otra tecla distinta.

Para la programación de una función de infrarrojos se deben seguir los mismos pasos 1º y 2º de la grabación de código RF explicados en el apartado anterior y a continuación los siguientes:

1º Escoger la tecla que se desea programar

2º Seleccionar el modo de programación en el mando

3º Preparar el mando para grabar la señal de infrarrojos

En este paso se debe introducir el **código 000**. Para ello se debe pulsar directamente el botón de *Grabar Escena 1* o *Grabar Escena 2* dependiendo si la función se quiere grabar en una escena u otra. El led se enciende en rojo, indicando que el mando está a la espera de grabar la señal de infrarrojos en la tecla elegida.

4º Grabar la señal de infrarrojos

- 1) Encare el mando a distancia que quiera duplicar, hacia la entrada de grabación de infrarrojos del mando y apriete el botón del mando a distancia que quiere duplicar.
- 2) Cuando el mando directo secuencial haya memorizado la función del otro mando, el led se apaga indicando el final de la programación.



Programación de códigos especiales:

Código 400: Este código se puede utilizar para la grabación de señales de infrarrojos en vez del código 000, si se desea que el dispositivo mantenga la acción programada mientras dure la pulsación.

Por ejemplo, en el caso de que la acción grabada sea "subir el volumen de la televisión", si se utiliza el código 000, cuando se pulse el botón donde se ha grabado la señal, el volumen de la televisión subirá solamente un nivel. Si se ha utilizado el código 400, el mando mantendrá la acción de manera que el volumen seguirá subiendo hasta que se deje de pulsar el botón.

Código 500: Este código permite la grabación doble de la señal de infrarrojos. Esta funcionalidad es útil porque la señal de infrarrojos que emiten algunos dispositivos de consumo puede variar a pesar de estar pulsando el mismo botón (por ejemplo "encender/apagar" el televisor). Este código permite grabar las diferentes señales emitidas por el dispositivo de consumo, resolviendo así la situación en la que la acción que se ha grabado sólo funcione la mitad de las veces.

Grabe primero con el código **000** primera pulsación del mando a copiar y a continuación grabe con el código **500** la segunda pulsación.

NOTA: Compruebe si la memorización ha sido correcta, si no ha sido así, repita el proceso hasta que se haya hecho la memorización correctamente. Si después de 5 intentos no lo ha conseguido, contacte con su distribuidor, posiblemente ambos mandos no sean compatibles.

Código 800: Este código se utiliza para ejecutar la acción grabada en una tecla en la escena 2 en la próxima pulsación. El led de batería parpadea en verde para indicar el cambio de escena. Una vez realizada la segunda pulsación, el mando vuelve automáticamente a la escena 1.

4_ Carga y cuidados de la batería

La batería necesita cargarse cuando el led del mando parpadea en color rojo. Para cargar el mando siga los siguientes pasos:



BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones

<p>1.</p>	<p>Conectar el cable de carga a cualquier entrada USB de un ordenador o al cargador suministrado con el producto.</p>	<p>Necesita cargarse</p> 
<p>2.</p>	<p>Mientras se está cargando, el led aparecerá iluminado en rojo. Cuando el led cambie a luz verde indica que la batería se ha cargado.</p> <p>Al desconectar el cable de carga el led se apaga y el mando permanece en reposo listo para su uso.</p>	<p>Cargándose Batería cargada</p> 

- La batería instalada en el mando es de Ion Polímero de una celda. La batería se descargará lentamente, aunque no se use el mando la batería pierde su carga por sí sola transcurrido un tiempo. Según el tiempo de almacenamiento del producto puede encontrarse la batería descargada en el momento de adquirir el producto. En ese caso, realice una carga completa antes de utilizar el producto.
- Es MUY importante que la batería no se descargue totalmente, por este motivo, debe volverse a cargar inmediatamente una vez el led indicador de batería indica que la batería está descargada. Dejar la batería totalmente descargada puede suponer un malfuncionamiento irreversible de la misma.
- Las baterías de Ion Polímero no admiten sobre temperaturas, por este motivo:
 - Evite dejar el mando cerca de fuentes de calor como radiadores, mantas eléctricas, calefactores, etc.
 - No deje nunca el mando en el interior de vehículos.

En caso de sobret temperatura la batería puede incendiarse.



BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones

- Cargue la batería exclusivamente con el cargador suministrado con el producto o a través de un puerto USB. Debe estar presente durante el proceso de carga para detectar cualquier anomalía en el proceso de carga.
- Utilice la batería y el cargador únicamente para los fines especificados. Un uso inadecuado, o el uso de baterías no aprobadas o de cargadores no compatibles, puede suponer riesgos de incendios, explosiones u otros peligros, y puede invalidar cualquier tipo de aprobación o garantía.
- La batería se puede cargar y descargar numerosas veces, pero con el tiempo se gastará. Cuando los tiempos de duración de la batería sean notablemente más cortos de lo normal, se debe sustituir la batería. En ese caso póngase en contacto con BJ Adaptaciones para su sustitución.
- El tiempo de carga completo de la batería puede variar entre 3 y 4 horas.
- Las baterías de Ion Polímero pueden cargarse antes de que se descarguen por completo, debido a que no sufren el efecto de memoria de carga. Es recomendable no volver a cargar la batería antes de que pierda un 5% de su carga, salvándola de cargas innecesarias y perjudiciales por aumento de temperatura. Las descargas y cargas breves y repetidas producen un aumento de inexactitud entre el estado de carga de la batería y las lecturas del medidor de potencia.
- Dejar la batería con un nivel alto de carga en un ambiente con alta temperatura ($>60^{\circ}\text{C}$) durante largos periodos de tiempo acelerará la pérdida de capacidad.
- Las frecuentes cargas y descargas completas ocasionan estrés en la batería, reduciendo drásticamente el periodo de vida de la batería.
- Procure mantenerla siempre entre 15°C y 25°C (59°F y 77°F). Las temperaturas extremas reducen la capacidad y la duración de la batería. Un dispositivo con la batería demasiado fría o caliente puede no funcionar temporalmente.
- Cuando la batería esté completamente cargada retírela del cargador, ya que una sobrecarga puede acortar la duración de la batería.
- El equipo no está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación externa.
- La forma correcta de desconexión del alimentador de fuente externa de energía, sería que primero se desconectara el cable de la toma-



enchufe de la pared que alimenta el alimentador-cargador del equipo. Por último se retira la toma-conector que llega la tensión al propio equipo.

- La forma inversa sería la recomendable para la conexión al alimentador.
- Cuando desenchufe un cargador o un accesorio, sujete el enchufe y tire de éste, no del cable.
- Cuando no utilice el cargador, desenchúfelo de la toma eléctrica y del dispositivo.
- No utilice el cargador al aire libre.
- Si cree que la batería o el cargador están dañados, póngase en contacto con BJ Adaptaciones para que la revisen antes de seguir utilizándolos. No utilice nunca un cargador o una batería dañados.

5_Cuidado y uso correctos del dispositivo

- Mantenga el dispositivo seco. La humedad y los líquidos pueden dañar las piezas del dispositivo o sus circuitos electrónicos. El daño causado por agua en el dispositivo puede anular la garantía del fabricante.
- No utilice ni guarde el dispositivo en lugares con polvo o sucios. El polvo puede provocar el funcionamiento incorrecto del dispositivo.
- No deje el dispositivo en superficies inclinadas si no está bien sujeto. No permita que el producto se caiga ni lo someta a impactos. Si se cae, puede dañarse.
- No guarde el dispositivo en áreas de calor o frío. Utilícelo en temperaturas entre 0°C y 50 °C. Si deja el dispositivo dentro de un vehículo cerrado, es posible que explote ya que la temperatura interna puede alcanzar los 80 °C.
- No exponga el dispositivo a la luz directa del sol durante largos períodos (por ejemplo, sobre el tablero de un automóvil).
- Evite el contacto del dispositivo con productos metálicos o que puedan arañar la superficie del mismo. Evite igualmente guardar el dispositivo en bolsillos, ya que si se dobla o deforma, el dispositivo puede dañarse y sus piezas pueden funcionar de forma incorrecta.
- No guarde el dispositivo cerca de campos magnéticos.
- No guarde el dispositivo en calefactores, microondas, equipamientos de cocina caliente ni contenedores de alta presión, ni cerca de ellos ya que la batería puede presentar fugas y el dispositivo puede sobrecalentarse y producir un incendio.
- Pulse las teclas con suavidad, no utilice elementos punzantes que puedan dañar la superficie del teclado.
- No desarme, modifique ni repare el dispositivo. Cualquier cambio o modificación en el dispositivo puede anular la garantía del fabricante.

BJ-257 CONTROL 6

Manual de instrucciones

- No pinte su dispositivo ni le coloque autoadhesivos.
- Cuando limpie el dispositivo:
 - Utilice una toalla o un paño suave para limpiar el dispositivo o el cargador.
 - No utilice sustancias químicas, ni detergentes, ni disolventes.
- No lo utilice para ningún fin que no sea aquél para el que se lo diseñó.
- El dispositivo no es un juguete. No permita que los niños jueguen con él, ya que pueden lastimarse y lastimar a otros o dañar el dispositivo.
- Permita que sólo personal calificado realice el mantenimiento de su dispositivo.

Dispositivos médicos

- Los equipos de radiotransmisión, pueden interferir en el funcionamiento de los dispositivos médicos que no estén protegidos adecuadamente. Consulte con un médico o con el fabricante del dispositivo médico para determinar si están correctamente protegidos contra las señales externas de radiofrecuencia.

Dispositivos médicos implantados

- Los fabricantes de dispositivos médicos recomiendan que se mantenga una separación mínima de 15,3 centímetros (6 pulgadas) de distancia entre un dispositivo inalámbrico y un dispositivo médico implantado, como un marcapasos o un desfibrilador cardioversor, para evitar posibles interferencias con el dispositivo médico. Las personas con tales dispositivos deberían:
 - Mantener siempre el dispositivo inalámbrico a una distancia superior a 15,3 centímetros (6 pulgadas) del dispositivo médico.
 - No transportar el dispositivo inalámbrico en un bolsillo que se encuentre a la altura del pecho.
 - Alejar el dispositivo inalámbrico si se sospecha de que se está produciendo alguna interferencia.
 - Seguir las indicaciones del fabricante del dispositivo médico implantado.
 - Si tiene alguna pregunta sobre cómo utilizar el dispositivo inalámbrico con un dispositivo médico implantado, consulte a su médico.

Entorno operativo

- En la grabación de infrarrojos debe tener en cuenta que no haya alrededor elementos que generen una señal de infrarrojos. Debe tener en cuenta que algún tipo de luz de tipo fluorescencia emite señales de infrarrojos.
- Otros productos que utilicen la misma banda de frecuencia (433MHz) que este mando pueden interferir en el control de los receptores.



Asegúrese que ni el mando ni los receptores estén cerca de estas fuentes.

Entornos potencialmente explosivos

- No utilice el dispositivo cuando se encuentre en una zona con una atmósfera potencialmente explosiva. Respete las indicaciones.

6_Eliminación correcta de este producto.

- Al finalizar su vida útil del producto ni este ni sus accesorios electrónicos (como el cargador o el cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos.
- Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.
- Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Eliminación correcta de las baterías de este producto.

- Las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.
- Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.
- No deseche las baterías tirándolas al fuego, ya que podrían explotar. Deshágase de las baterías conforme a las normativas locales. Recíclelas siempre que sea posible. No las tire a la basura doméstica.
- No desmonte, corte, abra, aplaste, doble, perforo ni triture los elementos de pila ni las baterías. Si se observan pérdidas en la batería, evite que el líquido de la batería entre en contacto con los ojos o con la piel. Si el contacto ya se ha producido, limpie inmediatamente la piel o los ojos con agua, o solicite asistencia médica.



7_ Características generales

- Batería Ión Polímero 3,7V, 240mAh
- Conector de carga tipo Jack.
- 10 funciones programables repartidos en 2 escenas
- Frecuencia de trabajo RF: 433MHz (ICM)
- Medidas: 114 x 65 x 14 mm



