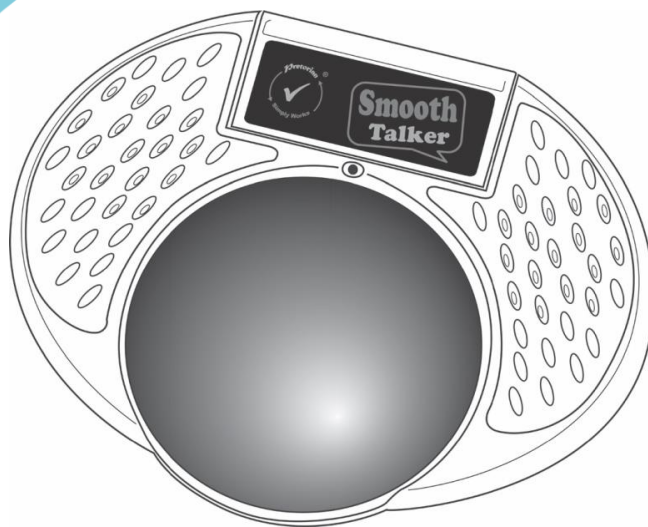


BJ_ 718 SMOOTH TALKER

Manual de Instrucciones



1_ Descripción

Con un moderno y agradable diseño el SMOOTH TALKER es el comunicador de un mensaje o mensajes secuenciales más versátil del mercado en este momento.

SMOOTH TALKER ofrece 2 minutos de tiempo de grabación, sonido digital de alta calidad a través de sus dos altavoces y un pulsador de perfil bajo para facilitar su activación.

SMOOTH TALKER es único al ofrecer diferentes los modos aleatorio, elección, guía auditiva y conversación como opciones de reproducción de mensajes; y es el único comunicador con ambas opciones de conexión: con cable e inalámbrica.

Para refuerzo positivo y motivación adicional, los juguetes o dispositivos adaptados pueden ser conectados al comunicador y asociar un mensaje que se reproduzca cuando se activa el juguete o dispositivo adaptado.

SMOOTH TALKER es el único comunicador que ofrece conexión con cable e inalámbrica para juguetes y dispositivos adaptados y que además puede activar los dos juguetes o dispositivos de forma simultánea.

2_ Características

- Graba un mensaje único o mensajes secuenciales.
- Dos minutos de grabación y reproducción de mensajes.
- Amplificador digital con altavoces "twins" para una calidad de sonido superior.
- Modo aleatorio, selección, aviso auditivo y Cooperativo.
- Se puede activar de forma inalámbrica con el SimplyWorks SWITCH 125. Puede activar un juguete de forma inalámbrica a través de los receptores para juguetes del sistema SimplyWorks. Puede activar un dispositivo adaptado o pequeño electrodoméstico si se usa en conjunto con la caja de conexiones del sistema SimplyWorks ENERGISE.
- Activa dos juguetes o dispositivos adaptados a la vez de forma simultánea usando la conectividad con cable e inalámbrica.
- Entrada para conmutador externo.



- Entrada para conectar juguetes o dispositivos adaptados.
- Control de volumen y ON / OFF.
- Soporte para símbolos o tarjeta de imagen incluido.
- Gran superficie de activación (125mm) y de perfil bajo.
- Feedback auditivo y táctil.

3_Cargando la batería:

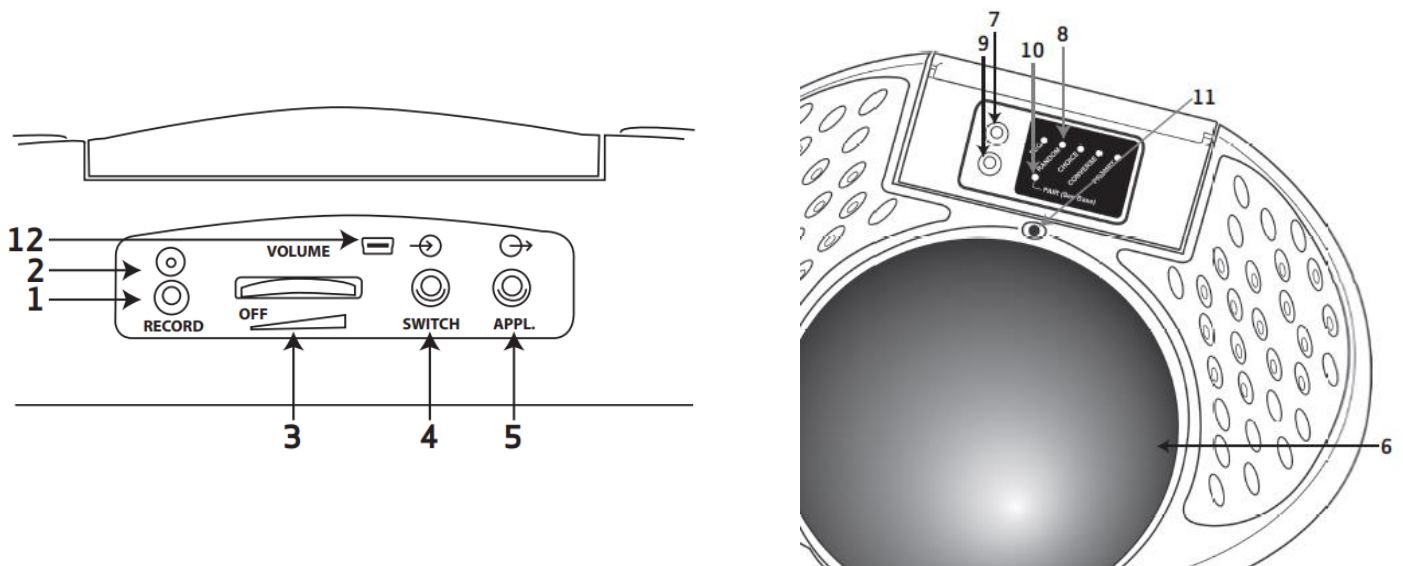
Para cargar la batería, conecta el cable suministrado con el producto al conector mini-USB [12].

Mientras el dispositivo está cargando, el LED [10] se enciende en verde y cuando termina la carga por completo el LED se apaga.

Cuando el LED parpadea de color Rojo, es momento de cargar el dispositivo.

La carga dura aproximadamente 3 horas si la batería está totalmente descargada y el producto puede ser usado como habitualmente.

4_Grabando los mensajes.



Presionar y mantener el botón Grabar (1) hasta que el LED Grabar (2) se ilumine. Soltar el botón Grabar.



Presionar y mantener el pulsador (6). Empezar a grabar el primer mensaje después de oír la señal hablando de forma clara al micrófono (11). Soltar el pulsador una vez se ha terminado de grabar el mensaje. Repita el procedimiento para grabar mensajes adicionales en la secuencia.

Nota: Es recomendable mantener el pulsador presionado medio segundo más después de acabar el mensaje para evitar que el mensaje quede cortado.

Durante la grabación el LED Grabar parpadea lentamente. Cuando sólo quedan 10 segundos disponibles el LED parpadeará rápidamente. Si se consume todo el tiempo disponible de grabación, SMOOTH TALKER sale automáticamente del modo de grabación y está listo para usarse.

Cuando ha acabado de grabar todos los mensajes, presione el botón Grabar brevemente para salir del modo de grabación.

SMOOTH TALKER está listo para usarse.

5_ Reproduciendo los mensajes:

Después de grabarlos, los mensajes se reproducirán empezando por el primer mensaje grabado. Presione el pulsador de la parte superior (6) para reproducir el siguiente mensaje de la secuencia. Cuando se llega al último mensaje, la reproducción vuelve al mensaje inicial.

El volumen de reproducción puede ser ajustado mediante el control de volumen (3).

6_ Deteniendo un mensaje:

Durante la reproducción puede ser necesario detener o acabar un mensaje antes, para ello pulse brevemente el botón "Grabar". La reproducción continuará en el siguiente mensaje cuando se presiona nuevamente el pulsador.



7_ Repetir un mensaje:

Primero, reproduzca el mensaje. Luego, al final del mensaje, presione brevemente el botón "Grabar". El mensaje será entonces repetido cada vez que se presione el pulsador.

Para volver a los mensajes secuenciales, pulse de nuevo el botón grabar brevemente.

La función de repetición de mensaje sólo funciona en el modo Sequence (secuencia).

8_ Usando los diferentes modos de reproducción:

SMOOTH TALKER tiene cuatro modos adicionales de reproducción de mensajes. Para ver el modo actual en el que está funcionando, presione el botón Mode (7). Los LEDs Mode adyacentes (8) se iluminarán para mostrarle el modo actual sin realizar ninguna modificación. Si desea cambiar a otro modo, presione el botón Mode varias veces, hasta que se ilumine el LED del modo deseado. Los LEDs Mode se apagan al cabo de pocos minutos para alargar la vida de la pila.

A continuación se describen los diferentes modos de reproducción de mensajes:

RANDOM - Aleatorio

Reproducirá un mensaje aleatorio de la secuencia de mensajes grabada. Por ejemplo, grabe los números del uno al seis y el SMOOTH TALKER se convertirá en un dado parlante. O grabe los nombres de diferentes objetos y juguetes y use el SMOOTH TALKER para jugar al "Veó Veó".

CHOICE - Selección

El modo Choice (Selección) permite a los usuarios seleccionar entre dos mensajes. El pulsador principal, el del SMOOTH TALKER, siempre reproducirá el mensaje 1 (el primero que fue grabado) y el conmutador externo 8 (con cable o inalámbrico) reproducirá el mensaje 2.

Si hay más de dos mensajes grabados, el tercer mensaje y todos los siguientes serán ignorados en este modo.

Por ejemplo, puede grabar "Si" como primer mensaje y "No" como Segundo. O "Por favor" y "Gracias".

CONVERSE (TURN-TAKING) – Conversación (Por turnos)



Este modo único, permite que se realice una conversación entre dos usuarios en estricto orden de "ir y venir" sin importar como se presionen los pulsadores. Es muy útil cuando se está enseñando el concepto de "turnos". No es posible evitar el orden de los mensajes de la conversación.

Primero, grabe una serie de mensajes de forma normal. Los mensajes impares para uno de los usuarios y los mensajes pares para el otro. Por ejemplo:

Mensaje 1 (Juan) "¡Hola! Mi nombre es Juan"

Mensaje 2 (Claudia) "¡Hola Juan! Yo soy Claudia"

Mensaje 3 (Juan) "¿Cuál es tu comida favorita?"

Mensaje 4 (Claudia) "¡Me encanta la pizza!".

Para añadir realismo puede usar diferentes voces para cada uno de los participantes en la conversación

Una vez se han grabado los mensajes, el pulsador integrado del comunicador (6) reproducirá los mensajes impares y con un conmutador externo (con cable o inalámbrico) se reproducen los mensajes pares. Es decir, en el ejemplo anterior Juan usará el pulsador integrado del comunicador y Claudia el conmutador externo.

Como Juan es quien usa el pulsador integrado, el debe iniciar la conversación presionando su pulsador. El conmutador de Claudia no hace nada hasta que el mensaje 1 no se ha acabado de reproducir. Una vez el mensaje 1 ha acabado, Claudia puede presionar su conmutador y para reproducir el mensaje 2. Mientras se reproduce el mensaje 2, el pulsador de Juan no hará nada y así sucesivamente.

Una vez se han reproducido todos los mensajes, Juan puede iniciar la conversación nuevamente,

Como con todos los otros modos, no hay un límite de mensajes ni un número de mensajes determinado, la única condición es que el mensaje que inicia la conversación debe ser reproducido por el pulsador integrado del comunicador.

AUDITORY PROMPT – Aviso auditivo

Este modo permite al cuidador seleccionar de una forma más rápida el mensaje correcto para una situación determinada, mientras permite al usuario comunicarse.

Para seleccionar el mensaje que se ha de reproducir, el cuidador ha de presionar varias veces el conmutador externo o el botón Grabar para avanzar entre los mensajes grabados. Estos mensajes se reproducen en un volumen más bajo. No hay necesidad de oír un mensaje entero, se puede saltar al siguiente en cualquier momento.



NOTA: Durante este modo la salida para juguetes y dispositivos adaptados está deshabilitada mientras se "salta" de mensaje en mensaje.

Cuando se encuentra el mensaje correcto, SMOOTH TALKER reproduce el mensaje a volumen "normal" cada vez que se presiona el pulsador integrado del comunicador. Cada vez que se pulse se reproducirá el mismo mensaje.

Por ejemplo, el cuidador y el usuario van a ir a un restaurante de comida rápida. El cuidador "pre-graba" los siguientes mensajes:

Mensaje 1: "Hamburguesa"

Mensaje 2: "Pizza"

Mensaje 3: "Helado"

Mensaje 4: "Perrito Caliente"

Una vez en el restaurante, el usuario decide que quiere un perrito caliente. El cuidador pasa los mensajes hasta llegar al mensaje 4 y el usuario se acerca al mostrador y presiona el pulsador. El mensaje "Hot Dog" es reproducido a un volumen normal.

9_ Reproduciendo los mensajes con un conmutador externo con cable:

Conecte cualquier conmutador con conector de 3,5mm a la entrada para conmutadores (4).

10_ Reproduciendo mensajes con un conmutador inalámbrico Switch125:

Ponga el SWITCH 125 cerca del SMOOTH TALKER.

Presione y mantenga el botón de emparejar "Pair" (9) en el SMOOTH TALKER hasta que el LED Pair (10) parpadea lentamente.

Inmediatamente después presione el botón de emparejar "Pair" en el SWITCH 125. El LED Pair en el SMOOTH TALKER seguirá parpadeando lentamente hasta que el proceso de emparejamiento se haya completado. En este momento el LED Pair se iluminará de forma permanente durante 5 segundos.

Puede usarse un SEND en lugar de un SWITCH 125.

NOTA: Los conmutadores con cable e inalámbricos pueden coexistir y realizar la misma función.



11_ Controlando juguetes y dispositivos adaptados:

Para mejorar la comunicación y ofrecer un refuerzo positivo, SMOOTH TALKER puede activar juguetes y dispositivos adaptados que funcionan con pilas.

Conecte cualquier juguete o dispositivo adaptados a la entrada juguete/dispositivo (toy/app) (5).

Para asignar un mensaje a la activación presione el botón Grabar (1) brevemente mientras graba el mensaje.

Cada vez que mensaje se reproduzca, el juguete o dispositivo de activará durante el tiempo que dura el mensaje.

Para una activar de forma inalámbrica juguetes o dispositivos adaptados, es necesario emparejar el SMOOTH TALKER con alguno de los dispositivos del sistema SimplyWorks para control de juguetes y dispositivos.

Conecte el controlador SimplyWorks (p.e: CONTROL LITE, CONTROL o CONTROL PRO) al juguete o dispositivo.

Presione el botón Pair en el controlador SimplyWorks. El LED Pair empezará a parpadear lentamente. Ahora presione brevemente el botón Pair del SMOOTH TALKER. El LED Pair del controlador SimplyWorks continuará parpadeando mientras el proceso de emparejamiento se realiza, una vez completado el LED se iluminará de forma permanente durante 5 segundos. Ahora puede asignar un mensaje a la activación, siguiendo el proceso arriba indicado.

NOTA: Juguetes y aplicaciones conectadas con cable o de forma inalámbrica puede con-existir y serán encendidas y apagadas de forma simultánea.

12_ Controlar Software mientras se reproduce un mensaje:

SMOOTH TALKER también puede emparejarse con el RECEIVE para permitir controlar software con los mensajes que han sido asignados al control de juguetes o dispositivos.

Presione brevemente el botón Pair en el RECEIVE, el LED Pair empezará a parpadear brevemente. A continuación presione brevemente el botón Pair en el SMOOTH TALKER. El LED Pair en el RECEIVE continuará parpadeando lentamente hasta que el proceso de emparejamiento se haya realizado. Entonces el LED se iluminará de forma permanente durante 5 segundos.



Cada vez que un mensaje con control de juguetes o dispositivos se reproduce, RECEIVE enviará la señal de la tecla "Espacio" al ordenador mediante la conexión USB mientras dura la reproducción del mensaje. Esto permite acceder a software que se usa con la tecla "Espacio" con el SMOOTH TALKER.

13_ Control de electrodomésticos:

Los electrodomésticos pueden controlarse usando la conexión inalámbrica con la caja de conexiones del sistema SimplyWorks ENERGISE.

Conecte la caja de conexiones ENERGISE al enchufe y el electrodoméstico al enchufe número 1 del ENERGISE. Presione brevemente el botón Pair 1 en el ENERGISE y el LED Pair comenzará a parpadear lentamente. A continuación presione el botón Pair en el SMOOTH TALKER. El LED Pair continuará parpadear lentamente hasta que el proceso de emparejamiento ha terminado. El LED Pair se iluminará de forma permanente durante 5 segundos. Asigne un mensaje a la activación con el proceso explicado anteriormente.

14_ Optimizando la vida de la batería:

Para prolongar la vida de la pila SMOOTH TALKER entra en modo de ahorro de energía de forma automática a los 30 minutos de inactividad. El transmisor/receptor SimplyWorks se apaga, lo cual ahorra energía pero además evita ser activado mediante conmutadores inalámbricos externos.

Para "despertar" su SMOOTH TALKER del modo ahorro de energía simplemente presione cualquier botón o el pulsador.

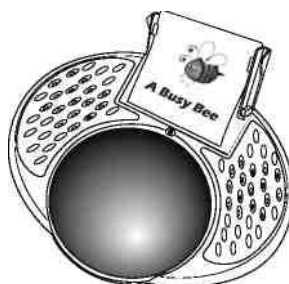
Si no va a usar el SMOOTH TALKER durante varios minutos, es mejor apagarlo completamente usando el control de volumen (3). Esto también previene activaciones accidentales a través de pulsaciones involuntarias del pulsador durante el transporte del dispositivo.

15_ Poniendo las tarjetas de símbolos:

Una tarjeta de símbolos o imágenes puede ubicarse al abrir la tapa de la parte superior del SMOOTH TALKER para usarse como guía visual. La tarjeta debe ser de 75mm de ancho y 35mm de alto o más.



Puede que los LEDs y los botones distraigan al usuario, por ello la tarjeta debe ser de unos 75mm de alto para que ocultar los LEDs y los botones, como se muestra en la imagen siguiente.



16_ Aviso de batería baja:

Si un mensaje se corta durante su reproducción o el LED de grabar parpadea rápidamente, es un aviso que la pila se está agotando y debe ser reemplazada. Bajar el volumen puede ayudar a que los mensajes no se corten y alargar la vida de la pila.

Para alargar la vida de la pila, evite el uso prolongado del volumen alto.

17_ Mantenimiento:

Su SMOOTH TALKER no tiene partes que pueda sustituir el usuario. SI su unidad necesita reparaciones debe ser devuelta a Pretorian Technologies o a su distribuidor autorizado

18_ Garantía:

Su SMOOTH TALKER tiene garantía de defectos de producción y de fallos de componentes. El dispositivo ha sido diseñado para su uso en aplicaciones en el ámbito doméstico y educativo. El uso fuera de estas áreas invalida la garantía. La modificación o reparación NO autorizada, abuso mecánico, inmersión en cualquier líquido o la conexión con algún equipo o dispositivos incompatible también invalida la garantía.



19_ Solución de Problemas:

Síntoma	Posible Causa	Solución
No reproduce.	<ul style="list-style-type: none"> • ¡No hay mensajes grabados! • El volumen está al mínimo. • Pilas agotadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • ¡Graba algunos mensajes! • Subir el volumen • Reemplace las pilas.
La reproducción se detiene en medio del mensaje y el LED Grabar parpadea rápidamente.	<ul style="list-style-type: none"> • Pilas agotadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Reemplace las pilas (A corto plazo, use el volumen bajo)
El juguete o dispositivo no se active cuando se reproduce el mensaje.	<ul style="list-style-type: none"> • La activación no está asignada es este mensaje. • El cable del juguete o dispositivo está roto • El receptor SimplyWorks no está emparejado. 	<ul style="list-style-type: none"> • Regrabe y presione el botón Grabar para asignarlo. • Pruebe y reemplace si es necesario. • Empareje el receptor.
El conmutador externo no reproduce el mensaje.	<ul style="list-style-type: none"> • El cable del conmutador está roto. • El conmutador SimplyWorks SWITCH 125 no está emparejado. • No es su turno en el modo de conversación. 	<ul style="list-style-type: none"> • Compruébelo con el Test-IT de Pretorian y reemplácelo si es necesario. • Empareje el conmutador. • Espere hasta que sea su turno.
Se reproduce el mismo mensaje una y otra vez.	<ul style="list-style-type: none"> • El comunicador está configurado en Repetir • El comunicador está en modo Prompt. 	<ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón Grabar brevemente entre los mensajes. • Seleccione el modo que desea usar pulsando el botón Mode.



Ruidos mecánicos en la grabación.	<ul style="list-style-type: none">• El dispositivo se sostenía en la mano mientras se grababan los mensajes.	<ul style="list-style-type: none">• Ponga el comunicador en una superficie firme durante la grabación.
-----------------------------------	--	--





BJ ADAPTACIONES
tu apoyo, tu tecnología

c. Mare de Déu del Coll, 70, bajos
08023 Barcelona | Spain
t. +34 93 285 04 37 | fax +34 93 553 56 34
info@bj-adaptaciones.com

www.bj-adaptaciones.com