



## Enabler 2R-LV

### BJ-236

Controla hasta 2 luces, puertas u otros elementos

[Sistema BJ](#)

Este receptor permite el control de dos elementos como **luces, puertas, enchufes empotrados u otros**.

El receptor se puede **activar** de forma remota mediante los [mandos del sistema BJ](#) o mediante pulsadores en la pared.

Dispone de 2 relés y la alimentación del receptor es mediante baja tensión.

Este dispositivo utiliza el [Sistema BJ](#) de control de entorno.

- Puedes activarlo de forma remota con cualquiera de los mandos del sistema BJ o de forma local conectando el conmutador que mejor se adapte a tus necesidades
- También puedes controlar dispositivos adaptados
- Cuatro modos de uso diferentes: On/Off, pulso de 1 segundo, hombre presente y combinado (la combinación de On/Off y hombre presente)
- Sistema de radiofrecuencia que funciona a través de muros y obstáculos
- Selecciona un modo de activación diferente para cada salida
- Controla hasta 32 elementos o 2 acciones diferentes de 16 elementos en un mismo entorno
- Tensión de alimentación:
  - BJ Enabler 2R-LV: 12-24V AC / DC
  - BJ Enabler 2R-HV: 230VAC
- Controlable con los mandos del sistema BJ
- Tamaño: 105x59x36 mm
- Radiofrecuencia: 433 MHz
- Conecta hasta 16 BJ Enabler 2R diferentes en el mismo sistema
- Cuatro modos de uso, seleccionable mediante jumper: On/Off, control On/Off independiente, hombre presente y temporizado
- En el modo combinado, el uso depende de la longitud de la



pulsación:

- Pulsación corta: On/Off
- Pulsación larga: hombre presente
- En modo On/Off: códigos especiales disponibles para hasta 4 BJ Enablers 2R para elegir directamente On o Off
- Contacto normalmente abierto o normalmente cerrado disponible (contacto conmutado)
- Dos entradas de conmutador para control manual
- Carga Máxima:
  - Lámparas de incandescencia: 6A/ 1500W/cosφ=1
  - Lámparas halógenas con transformador: 2,8A/500W/cosφ=0,76
  - Cargas inductivas: 3,5A/350W/cosφ=0,4
  - Cargas de tipo fluorescente con compensación: 100W
  - Motores 1000W (5,5A/cosj=0,8)
- Compatible con conmutador

