



Magic Table

BJ-EXMAG

Los objetos reales cobran vida dentro de la sala

Magic Table es una **nueva forma de interacción** en una **sala multisensorial** que abre un mundo lleno de posibilidades, ya que el usuario puede **interactuar con la sala utilizando objetos reales para modificar el entorno** y convertir toda la sala en un ambiente temático relacionado directamente con ese objeto.

Coloca cualquier objeto en la mesa y... ivoilà!

Esto es posible gracias al [Sistema SHX](#), el sistema más **inmersivo, personalizable e interactivo** de una sala multisensorial. Para usar Magic table sólo necesitas **coger cualquier objeto del mundo**, con su correspondiente adhesivo o tarjeta SHX, **y aproximarlos a la mesa mágica** para ver cómo toda la sala cobra vida y se convierte en lo que tú quieras llenándose de luz, sonidos, imágenes, música y otros muchos efectos envolventes que inundarán la sala en cuanto coloques el objeto en la mesa.

Magic Table abre un nuevo abanico de **posibilidades educativas y terapéuticas** ya que permite al usuario interactuar con la sala con objetos reales, prendas de vestir, tarros con alimentos, bandejas con materiales, fotografías, miniaturas de objetos, etc. y asociarles cualquier contenido **multisensorial**. Es ideal para trabajar la **atención**, la **interacción**, la **asociación**, la **memoria**, la relación causa-efecto, los **recuerdos**, y el **lenguaje**. En este artículo de nuestro blog, podrás encontrar algunos ejemplos de actividades posibles. ¡Y esto es sólo el principio!

Esto es posible gracias al [Sistema SHX](#) que te **permite crear tus propios ambientes temáticos** de una forma totalmente única y dejar que toda la sala se inunde de luz e inspiración. Trasládate a una selva, al espacio, a un campo de fútbol, o a cualquier otro lugar con solo apoyar el objeto en la mesa mágica. Las posibilidades son infinitas, ya que este sistema es **totalmente personalizable**, sólo hace falta imaginarlo y dejarse llevar.

El funcionamiento de **Magic Table** es sencillo: El producto **incluye varias tarjetas y adhesivos** que se pueden configurar para desencadenar cualquier contenido SHX. El programa incluye una sencilla área de edición donde **podemos configurar cada tarjeta o adhesivo** para asociarla al contenido SHX deseado. Una vez configurada, bastará con aproximar el objeto real con el adhesivo o la



tarjeta programada a la mesa y la sala nos devolverá la experiencia envolvente que hayamos asignado.

Descárgate ahora la [Guía de 21 Actividades](#) para hacer con Magic Table o con [SHX Proximity](#).

Asesoramiento gratuito

Déjanos tus datos haciendo clic en el banner y un terapeuta especializado **te asesorará en detalle** y, si lo deseas, diseñará para ti **un proyecto de sala multisensorial sin coste alguno**.

NOTA

Para funcionar es necesario instalarlo junto al [Sistema SHX \(SHX Compact o SHX Rack\)](#). Estos elementos no están incluidos en el importe total del la Magic Table.

- Características:
 - Mesa de 40 cm de diámetro, 40 cm de altura
 - Área de reconocimiento de unos 5 cm.
 - Distancia de reconocimiento: 1- 2 cm.
 - Compatible con el programa SHX a partir de la versión 1.4
 - Cada tarjeta o adhesivo puede programarse para lanzar cualquier contenido SHX o lanzar una escena SHX
 - Las tarjetas o adhesivos pueden grabarse ilimitadamente



- El producto incluye:
 - Mesa Magic Table
 - Tarjetas impresas pre-programadas para las siguientes funciones:

Subir volumen, Bajar volumen, Stop,
Botones 1 al 6, Secuencial, Aleatorio
 - 18 tarjetas regrabables
 - 18 etiquetas adhesivas regrabables
- Compatible con el software SHX en su versión 1.4 o superior. Si tienes una versión 1.2 o inferior contáctanos.

